

Eimantas Butkus

Gimimo data
1997-06-27

Gyvenamoji vieta
Kaunas, Lietuva



Telefono numeris
+37064897073

El. paštas
butkuse@yahoo.com

ESU

Trečio kurso studentas, kuris savo sukurtais produktais bei savanoriška veikla siekia spręsti visuomenės socialines problemas ir sukurti sąlygas kitų tobulėjimui. Daugiausiai domiuosi žmogiškųjų išteklių vadyba, komandos koordinavimu, lyderyste, žaidimų kūrimu bei verslumu.

STUDIJUOJU

Programų sistemos, Bakalauro laipsnis, Kauno technologijos universitetas, 2016 – Dabar

- GIFTed talentų akademija. Tai yra grupė, kurioje aš su kitais talentingiausiais universiteto studentais mokomės pagal sustiprintą studijų programą, dalyvaujame Lietuvos ir tarptautiniuose projektuose.
- GUIDed Junior mentorystės programa. Tai yra moksleiviams skirta mentorystės programa, kurioje aš, kaip studentas, padedu moksleiviams pasirinkti studijų kryptį, daugiau sužinoti apie universitetus.

VEIKIU

Žaidimų programuotojas, KTU Startup Space, 2017 kovas – Dabar

- Atsakingas už 4 studentų komandos koordinavimą, kokybišką darbų planavimą ir pasiskirstymą.
- Atsakingas už komandos atstovavimą ir sukurtų žaidimų pristatymą konferencijose, konkursuose.
- Atsakingas už komandos strategijos kūrimą, partnerių ir užsakovų paiešką.

Vyresnysis koordinatorius, LKJBS „Žingsnis“ Kauno skyrius, 2017 spalio – 2018 spalio

- Atsakingas už 35 jaunuolių komandos koordinavimą, motyvacijos užtikrinimą, atrankų organizavimą, kokybišką ir efektyvų pareigų pasiskirstymą bei darbo organizavimą.
- Atsakingas už prevencinių stovyklų, kuriose dalyvauja apie 120 moksleivių, organizavimą bei vedimą.
- Atsakingas už skyriaus finansinio stabilumo užtikrinimą, savivaldybės projektų rašymą ir vykdymą.

DALYVAUJU

CREAzone 2.0 Reinvent 2018

Unikalus mokymų ciklas, jungiantis iniciatyvius ir verslius žmones, padedantis kūrybinius atradimus sujungti su moderniais verslo modeliais. Šiuose mokymuose gilinau savo žinias efektyvios komunikacijos, laiko planavimo, streso valdymo bei kūrybiškumo srityse.

InChallenge 2017

Pusės metų projektas, kuriame su komanda mokėmės dirbti pagal „Design Thinking“ metodiką ir kūrėme sprendimą, kuris skatintų važiavimo dviračiu kultūrą Kaune bei supaprastintų dviratininkų ir savivaldybės bendradarbiavimą. Šiame projekte praplėčiau požiūrį į problemų nagrinėjimą ir sprendimą.

Demola Fall 2016

Pusės metų verslumą skatinantis projektas, kuriame su komanda bendradarbiavome su robotikos įmone ir kūrėme sprendimą jų turimai problemai. Šiame projekte koordinavau ir atstovavau 4 studentų komandą, susipažinau su pagrindiniais problemų sprendimo bei verslo kūrimo žingsniais ir metodais.